

DESKRIPTÍVNA GEOMETRIA

1. Kótované premietanie okolo nás
2. Mongeovo zobrazenie okolo nás
3. Kolmá axonometria okolo nás
4. Lineárna perspektíva (vo výtvarných dielach)
5. Odrazy objektov v zvislej a vo vodorovnej rovine
6. Úlohy o priestorovej predstavivosti
7. Kresliaci program GeoGebra
8. Tiene telies vo Voľnom rovnobežnom premietaní
9. Osová afinita a jej využitie
10. Stredová kolineácia a jej využitie
11. Konštrukcie pravidelných n-uholníkov
12. Úlohy z talentových prijímacích pohovorov